



Dennis Reimer

Game Developer
VR Developer
Mobile App Developer
Software Engineer



+49 171 196 42 20



dennis@teneyes.de



www.linkedin.com/in/dennis-reimer/



Postplatz 5
88250 Weingarten

Profil



Ich bin ein erfahrener Spiele- und Appentwickler, der sich auf effizienten und durchdachten Code konzentriert. Meine Forschung im Bereich von Virtual und Augmented Reality fließt in meine Arbeit mit ein und gewährleistet VR-Entwicklungen nach neuesten Maßstäben.

Ich habe bereits an mehreren Projekten im Bereich von Spielen, Apps und Virtual Reality mitgearbeitet mit dem Ziel, hochqualitative Anwendungen zu entwickeln.

Sprache



Englisch - fließend

Software-Erfahrung



Unity3D



Xamarin



Android Studio



Xcode



Visual Studio



Git



Jira



Ausbildung & Berufliche Laufbahn



B. Sc. Angewandte Informatik

Schwerpunkt **Multimediaprogrammierung**
Hochschule Ravensburg-Weingarten

2011-2015

M. Sc. Informatik

Schwerpunkt **Spiele & digitale Medien**
Hochschule Ravensburg-Weingarten

2015-2017

Unity3D Developer

Zeitland media & games

2014

Programmiersprachen



C#



C++



Java



OpenGL



GLSL

