



Patrick Fraß

Game Developer
VR Developer
Mobile App Developer
UI/UX Designer



+49 177 312 35 40



patrick@teneyes.de



www.linkedin.com/in/patrick-frass/



Postplatz 5
88250 Weingarten

Profil



Begeisterter Spieler, der es liebt, Spiele und Apps zu entwickeln. Um mir dieses Wissen anzueignen und zu vertiefen habe ich mich dazu entschieden Informatik zu studieren und es bisher nie bereut. Ich entwerfe und implementiere gerne neue UI und UX Ideen. Neuerdings habe ich angefangen User Interfaces für VR Anwendungen zu designen und schreibe aktuell meine Master Thesis über dieses Thema.

Sprache



Englisch - fließend

Software-Erfahrung



Unity3D



Unreal Engine 4



Android Studio



Xcode



Visual Studio



Maya



Git



Jira



Ausbildung & Berufliche Laufbahn



B. Sc. Angewandte Informatik

Schwerpunkt **Multimediaprogrammierung**
Hochschule Ravensburg-Weingarten

2011-2015

M. Sc. Informatik

Schwerpunkt **Spiele & digitale Medien**
Hochschule Ravensburg-Weingarten

2015-heute

Unity3D Developer

Gameforge Mobile

2014

Programmiersprachen



C#



C++



Java



HTML



SQL



php

